

PARCHE LA GATA PIRATA

Y LA GRAN CARRERA PIRATA



Título: _____
Autora: _____
Ilustradora: _____
Editorial: _____
Número de páginas: _____



1 ¿Qué sucede en esta historia? Contesta a las preguntas.

- ¿En qué evento van a participar los protagonistas?

- ¿Quiénes son los intrusos en la Argolla Dorada?

- ¿Quién ayuda a los protagonistas a llegar al final?

- ¿Por qué se sorprende la gente cuando llega la Argolla Dorada a la Isla Zoquete?



2

¿Qué compran los miembros de la tripulación al principio de la historia?
¿Y al final, cuando consiguen el dinero del premio?

Capitán
Fletán

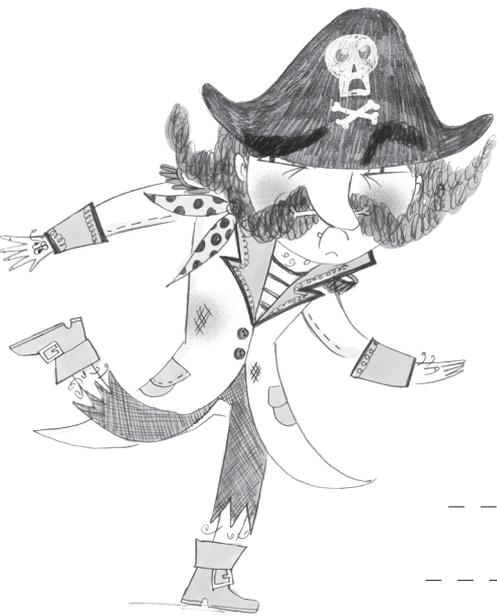
Mandarina

Grandullón

Bala de cañón

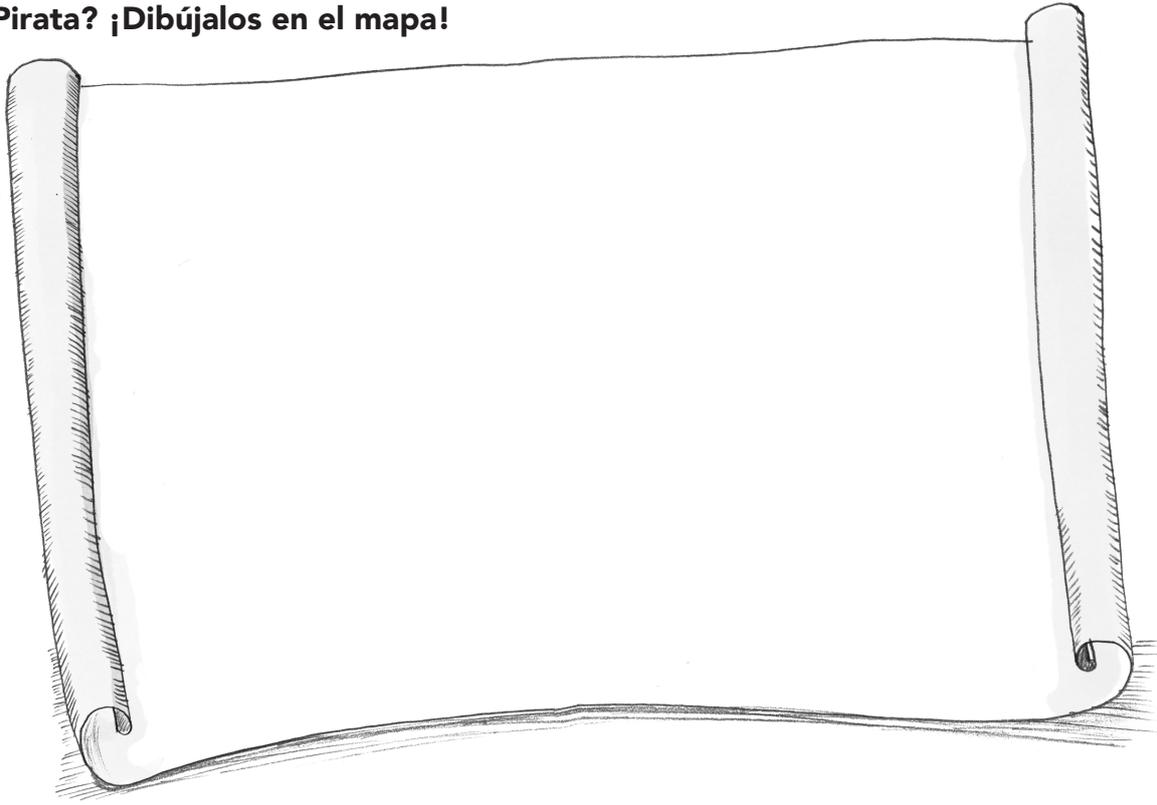
3

Describe al mayor enemigo de la Argolla Dorada: el capitán Rompehuesos.



4

¿A qué obstáculos se enfrentaron Parche y sus amigos durante la Gran Carrera Pirata? ¡Dibújalos en el mapa!



5

Lee esta cita de la novela (página 32) y responde a las preguntas.

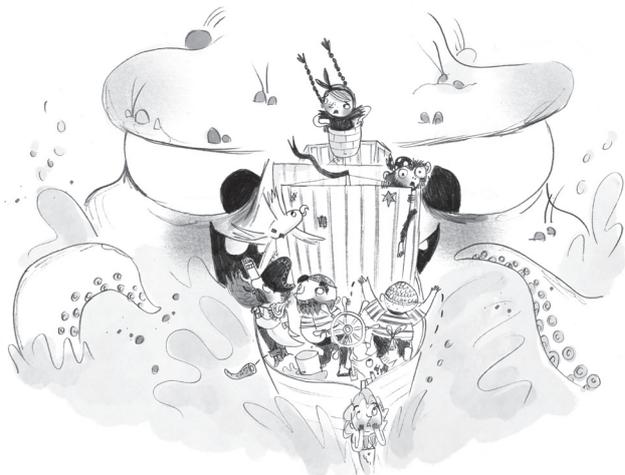
—Como veis, la ruta de la carrera está marcada en rojo —comenzó Fletán, señalando la larga y dispersa ruta—, pero propongo que nosotros, viejos lobos de mar, tomemos este atajo furtivo a la Isla Zoquete. Junto al Mar de las Cosas Muy, Muy Feas —Llevó su dedo desde la Bahía Lingote a la meta, dejando una marca grasienta en el mapa—. ¡Ja, ja!

—Pero... ¿no sería eso... hacer trampas? —preguntó Mandarin.

—¡Bah! ¿A quién le importa? —se burló el capitán.

- ¿Estás de acuerdo con el Capitán Fletán sobre hacer trampas para ganar la competición?

Y tú, ¿harías trampas para ganar?



¿Sobre qué puede ir la historia del **Cómic Pirata** que compra Grandullón al principio de la historia? ¡Invéntala!

Antes de escribir, sigue estos consejos:

- Redacta la historia en tu cuaderno antes de dibujar el cómic.
- Dibuja a los personajes y coloréalos.
- Selecciona los diálogos que irán en los bocadillos para cada viñeta, pero recuerda que tienen que ser breves.
- Puedes usar chistes y nombres humorísticos. ¡Cuánto más divertido, mejor!