



1. Uneix amb fletxes.



Cucut



Abella



Esquirol

Oreneta

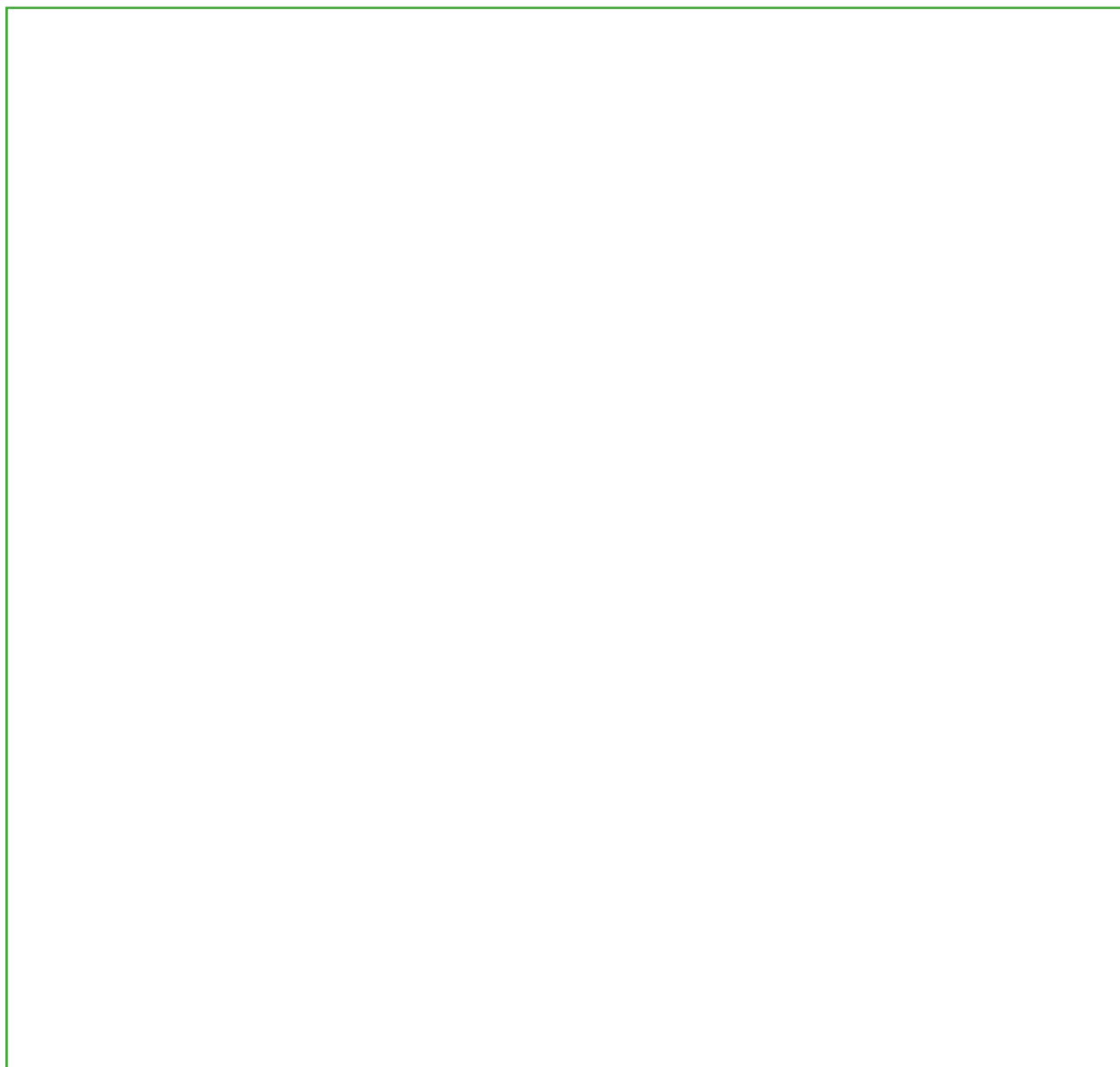


Ocell





2. Dibuixa el teu personatge preferit del conte.





3. Troba el camí per sortir del laberint.

