



1. Une con flechas.



Cuco



Abeja



Ardilla

Golondrina

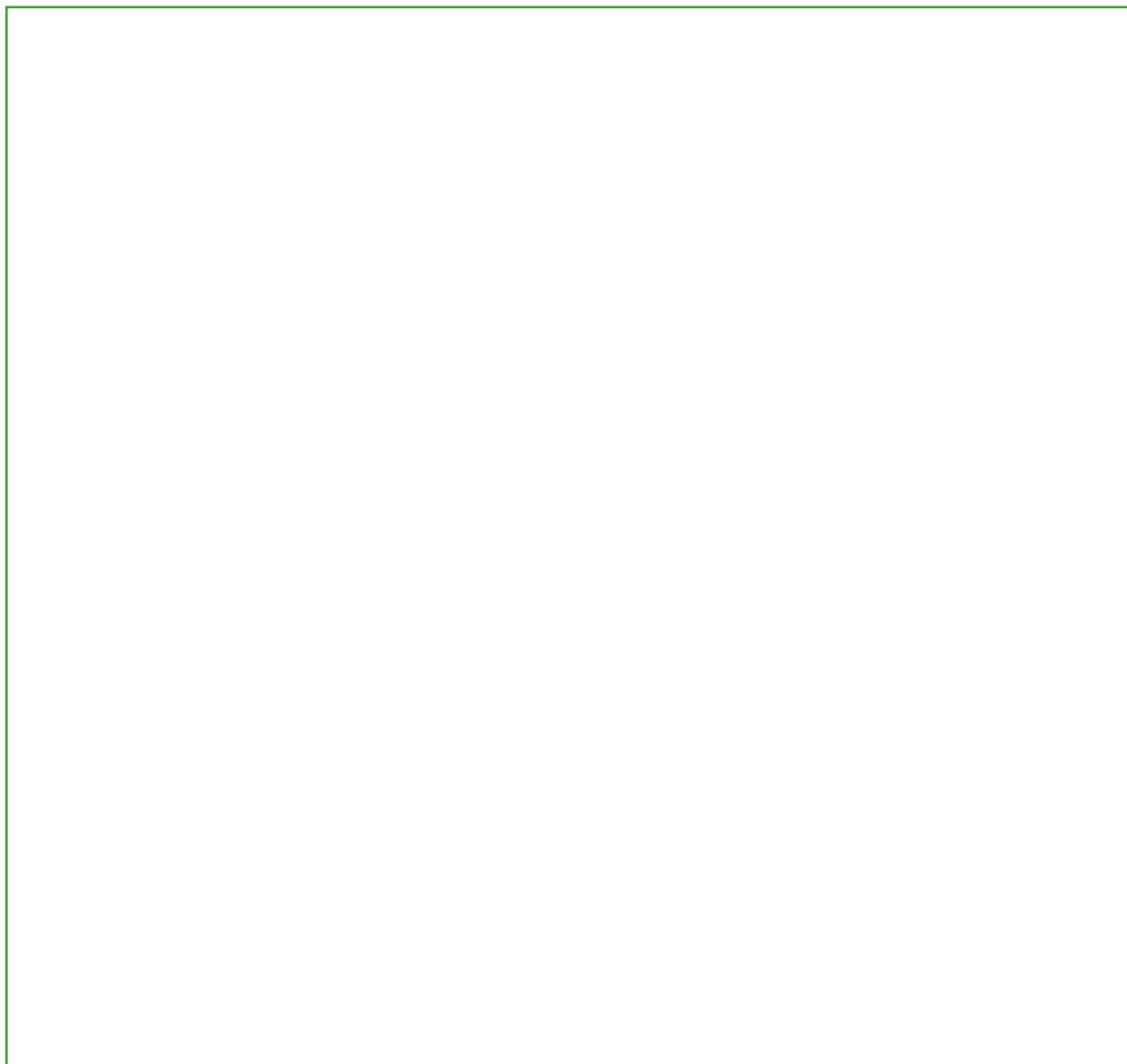


Pájaro





2. Dibuja a tu personaje favorito del cuento.





3. Encuentra el camino para salir del laberinto.

