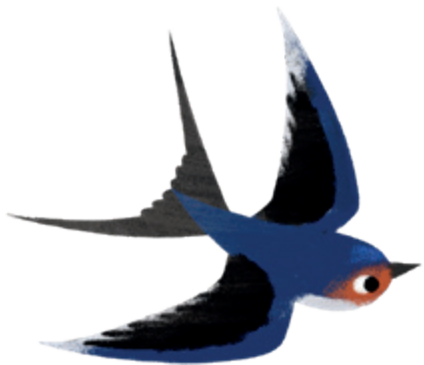




1. Únete con flechas.



Cuco



Abella



Esquíó

Andoriña



Paxaro





2. Debuxa o teu personaxe favorito.



3. Busca o camiño para saír do labirinto.

